

FLASH原稿規定

2016/1/8

項目					
入稿ファイル				サイズ、容量などの規定	
	1	swfファイル	本原稿	各メニューのレギュレーションに準ずる。	
	2	flaファイル	確認用		
	3	gifファイル	代替原稿	各メニューのレギュレーションに準ずる。jpegファイルでも可。	
	4	htmlファイル	確認用		
FLASH原稿をご入稿の場合は、上記ファイル4種をセットでご入稿ください。					
ファイルのバージョン	swfファイル	FlashPlayer 8~10、ActionScript 2.0でパブリッシュ			
	flaファイル	FlashCS6以下で保存			
フォント	テキストはアウトライン化してください				
背景色	ムービーの背景色は、ご指定頂いても無効になります。デフォルト(白)でご入稿ください。				
音声	不可				
アニメーション、ループ	各メニューのレギュレーションに準ずる。ダイヤモンドスクリーン枠(アニメ13秒以内・ループ不可)の原稿については、最終フレームで stop(); を入れて、アニメーションを止めてください。				
フレームレート	18フレーム/秒 以下				
同時掲載原稿本数	FLASH原稿、代替原稿、それぞれ1本のみ				
原稿差替	掲載期間中の差替え不可。ただし、掲載期間が2週間以上に連続する場合は、各週ごとで差替え可。				
リンク先URLの数	FLASH原稿、代替原稿、それぞれ1つ				
ALT	代替GIF	不可			
「GetURL」の設定	1	URL	「clickTAG」と入力(リンク先URLは、入稿時に別途ご指定ください)	式	チェックボックスをチェック
	2	ウインドウ	「_blank」と入力	式	チェックを入れない
	3	変数	「送信しない」を指定		
	注意	大文字小文字の差異が無いように記述してください。			
	注意	on(release) チェックボタンにチェック			
	※cookie漏洩防止の為、右記のようにご記述下さい。	<pre>on(release){ if((clickTAG.substr(0,5) == "http:") or (clickTAG.substr(0,6) == "https:")){ getURL(clickTAG,"_blank"); } }</pre>			
その他、禁止事項	タイムライン上での「GetURL」使用の禁止				
アクションスクリプト	説明	アクションスクリプトを使用する場合は、何を使用しているか、説明をしてください。再度プログラムの変更を依頼することがあります。			
	禁止事項	<ul style="list-style-type: none"> ・Flash内で外部参照のデータ呼び込むプログラムは禁止(例:「LoadMovie」「LoadVariable」) ・外部サーバとの通信処理 ・ユーザ環境情報を取得・更新する処理 ・ユーザのクリックアクション以外の行動を取得する処理 ・外部ハード機器を必要とする処理 ・テキストオブジェクトに関する処理 ・過度にCPUに負荷を与える処理 			
掲載環境 ※右記環境での表示を保証するものではありません	OS	Windows (7以上)、Mackintosh			
	ブラウザ	Internet Explorer (8以上)、Firefox、Chrome、Safari			
	プラグイン	FlashPlayer (8以上)			